

2006

REGLAMENTO DE JUEGO PARA LAS DIVISIONES, 7ª, 8ª y 9ª CABALLEROS

7º DIVISIÓN:

- a) Se jugará en una cancha reducida en su longitud, colocando un arco en la línea de 22.90 m (25 yardas), mientras que el otro se ubicará en la posición normal (sobre la línea de fondo).
- b) Se marcará el área faltante con conos, similar al área reglamentaria.
- c) Se establecerá un corner corto a favor del equipo atacante con las mismas reglas que en divisiones mayores, salvo que:
 - El equipo defensor podrá ubicar un máximo de 3 jugadores y el arquero por detrás de la línea final.
 - El equipo atacante deberá hacer por lo menos 3 pases a partir de tocar la pelota fuera del área por primera vez, antes de tirar al arco.
 - Si algún defensor toca la pelota, pero no recupera la posesión, la cuenta de pases sigue desde donde estaba; si algún defensor entra en posesión de la pelota, la cuenta de pases se interrumpe finalizando el corner corto. El juego sigue normalmente.
 - El resto de los jugadores del equipo defensor deberán permanecer en mitad de cancha hasta la finalización del corner.
 - Se recomienda a los árbitros contar en voz alta y avisar cuando vale el tiro al arco
- d) Los partidos se disputarán con nueve (9) jugadores por equipo: un (1) arquero y ocho (8) jugadores de campo.
- e) El tiempo de juego será de tres (3) períodos de quince (15) minutos cada uno, con un descanso de cinco (5) minutos entre cada período.
- f) El partido será dirigido por 2 árbitros, uno por cada equipo.

8º DIVISIÓN:

- a) Se jugará en la mitad de la cancha reglamentaria, ubicándose los arcos sobre las líneas laterales de aquella.
- b) Se marcarán áreas con conos colocados a 10 mts. Desde los laterales y sobre la línea central y de fondo de la cancha reglamentaria.
- c) Los equipos se integrarán con siete (7) jugadores por equipo: un (1) arquero y seis (6) jugadores de campo. Siempre estos equipos deberán contar con un arquero en la cancha
- d) Los partidos tendrán una duración de 3 tiempos de 15 minutos cada uno, con 5 minutos de descanso entre cada tiempo.
- e) En los tiros libres en ataque cerca del área, ambos equipos deberán pararse mas allá de los 5 mts. Desde la bocha. Esta regla deberá cumplirse efectivamente y con mucho cuidado por los DT ya que pueden resultar peligrosos para la integridad física de los jugadores de ambos equipos.
- f) En caso de ocurrir adentro del área alguna infracción intencional (tirar el palo para parar la bocha, utilizar el pie para detener la misma sin ser el arquero, enganchar el palo del adversario, o cualquier infracción para evitar un gol que ya está por ser convertido), se sancionará con un tiro penal, que se ejecutará desde los siete pasos (6.40 mts.) desde la línea de gol.

Se recomienda en ésta categoría la construcción de un arco de madera, que consiste sólo en la parte baja (el cajón), sin postes ni travesaños, para reemplazar a los conos.

Sería importante que el área se marque con la misma forma que la reglamentaria pero hasta los 12 mts. y luego marcar los arcos de circunferencia. Puede señalizarse en forma definitiva, barrido con escoba (cancha de arena) o con marcas planas (tipo CD de colores u otros elementos)

9º DIVISIÓN:

- a) Se jugará en una cancha que equivale a 1/4 de la cancha reglamentaria, quitando 5 mts. en cada cabecera, coincidiendo con la marcación oficial de 5 mts. sobre las línea de 25 yardas y mitad de campo. Las medidas son 22,70 mts x 45,50. La línea de fondo de la cancha de esta división se resaltará con conos y las áreas serán señalizadas también con conos y a 10 mts. de la línea de fondo de dicha cancha. Se sugieren los mismos arcos que para la 8va. División.
- b) Los equipos se compondrán de cinco (5) jugadores sin arquero.
- c) El tiempo de juego es de 3 períodos de 15 minutos cada uno, con 5 minutos de descanso entre cada período. Podrán disputarse 2 o más partidos simultáneamente.
- d) Los tiros libres en ataque cerca del área se ejecutarán igual a los de 8va. División. No se cobrará penal.